

# CodeWeek.

**W 2022 ROKU  
OBCHODZIMY 10-LECIE  
EUROPEJSKIEGO  
TYGODNIA KODOWANIA!**

Aby uczcić tę wyjątkową okazję, podsumujemy wydarzenia, które doprowadziły nas do tego momentu:



# EUROPEJSKI TYDZIEŃ KODOWANIA POWSTAŁ W 2013 ROKU

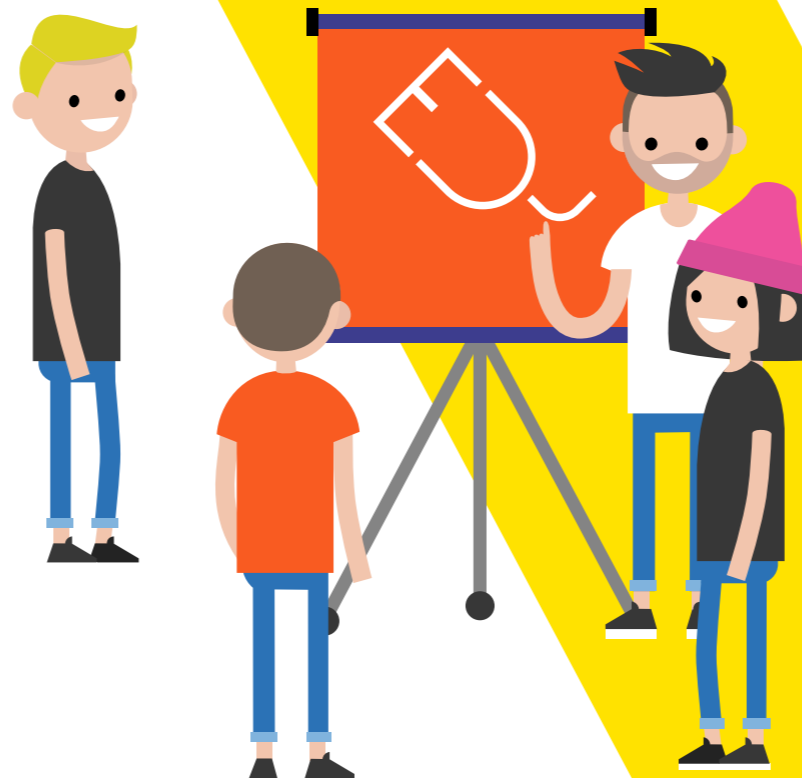
Inicjatywa Europejskiego Tygodnia Kodowania została zapoczątkowana przez garstkę młodych ludzi – doradców Komisji Europejskiej w sprawach cyfrowych. Chcieli nauczyć inne osoby tworzenia poprzez programowanie, pracę ze sprzętem i poznawanie sposobu działania komputerów, a także zachęcać entuzjastów kodowania do współpracy.

2013

26  
państw  
Europy

10 000  
uczestników

3 000  
działań



# W KOLEJNEJ EDYCJI EUROPEJSKIEGO TYGODNIA KODOWANIA W 2014 ROKU WZIĘŁO UDZIAŁ PIĘTNASTOKROTNIĘ WIĘCEJ UCZESTNIKÓW!

2014

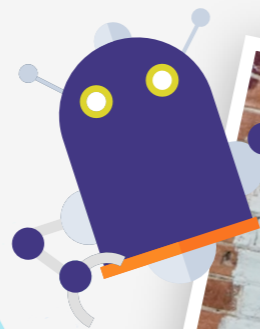
37

państw Europy

4 000  
działań

150 000

uczestników



*Zobacz film „Coding is Fun” przygotowany  
przez twórców Tygodnia Kodowania*



[www.youtube.com/watch?app=desktop&v=TNwE3FA4pdl](http://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=TNwE3FA4pdl)

# 2015

## W 2015 ROKU TYDZIEŃ KODOWANIA PO RAZ PIERWSZY W HISTORII STAŁ SIĘ INICJATYWĄ ŚWIATOWĄ!

Kraje spoza Europy dołączyły do inicjatywy Tygodnia Kodowania, powstał także projekt Africa Code Week – Afrykańskiego Tygodnia Kodowania.



### 48%

ogółu uczestników stanowiły dziewczęta oraz kobiety

### 7 600

działań

### 570 000

uczestników

### 49

krajów z Europy i spoza jej granic

### Powstała piosenka i taniec Tygodnia Kodowania

Ode to Code – piosenka Europejskiego Tygodnia Kodowania – została skomponowana przez Brendana Paoliniego, natomiast choreografię specjalnego tańca opracowała Bianca Maria Berardi na podstawie pomysłu Alessandro Bogliolo, profesora systemów komputerowych na Uniwersytecie Urbino i ambasadora Tygodnia Kodowania we Włoszech.

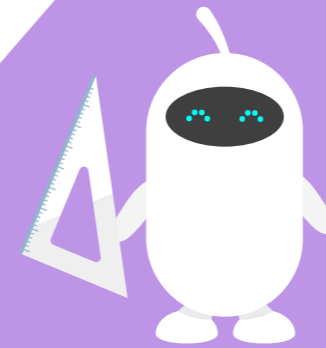






## Certyfikat uczestnictwa w Tygodniu Kodowania

– przyznawany każdemu organizatorowi działania, zawierający podziękowania za włożony wysiłek oraz osiągnięcia zrealizowane w czasie wydarzenia.



Podczas trzeciej edycji wydarzenia wprowadzono także dwa charakterystyczne elementy Tygodnia Kodowania:



### Wyzwanie Code4All

– którego celem jest zachęcenie możliwie największej liczby szkół i uczniów do udziału w działaniach realizowanych w ramach Tygodnia Kodowania. Dwustu szkołom udało się zachęcić połowę uczniów lub co najmniej dwustu spośród nich do wzięcia udziału w działaniach realizowanych w ramach Tygodnia Kodowania.

 <https://codeweek.eu/codeweek4all>

# 2016

## W 2016 ROKU ZABRAKŁO TYLKO KILKU BAJTÓW DO MILIONA UCZESTNIKÓW

W wydarzeniach  
i działaniach wzięło udział aż **70%**  
uczestników więcej w stosunku  
do poprzedniego roku.

### 46%

ogółu uczestników  
stanowiły dziewczęta  
oraz kobiety



23 000  
działań

970 000  
uczestników

### 50

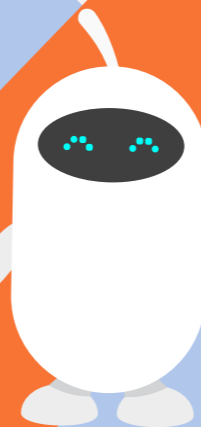
krajów biorących  
udział w inicjatywie

Średni wiek uczestników  
Tygodnia Kodowania wynosił

### 11 lat

## 2015

## 2016





## W 2017 ROKU ŚWIĘTOWALIŚMY PIĄTE URODZINY TYGODNIA KODOWANIA

W tym roku udało się też przekroczyć po raz pierwszy w historii granicę

**miliona** uczestników.

**Podczas tej edycji odbyło się pierwsze poszukiwanie skarbów – gra terenowa Tygodnia Kodowania.**

W ramach tego działania w 22 miastach i parkach w całej Europie zespoły bawiły się w jednym czasie, szukając skarbów. Z trasami i zagadkami programistycznymi zmierzyło się łącznie 167 zespołów, w których skład weszło około 1 000 uczestników. Gra terenowa Code Hunting Game została zaprojektowana przez profesora Alessandro Bogliolo oraz jego zespół z Uniwersytetu w Urbino.

 <https://blog.codeweek.eu/the-codehunting-game-more-than-1000-people/>

# 2017

25 000  
działań

1,2  
miliona  
uczestników

Ponad  
50  
krajów biorących  
udział w inicjatywie



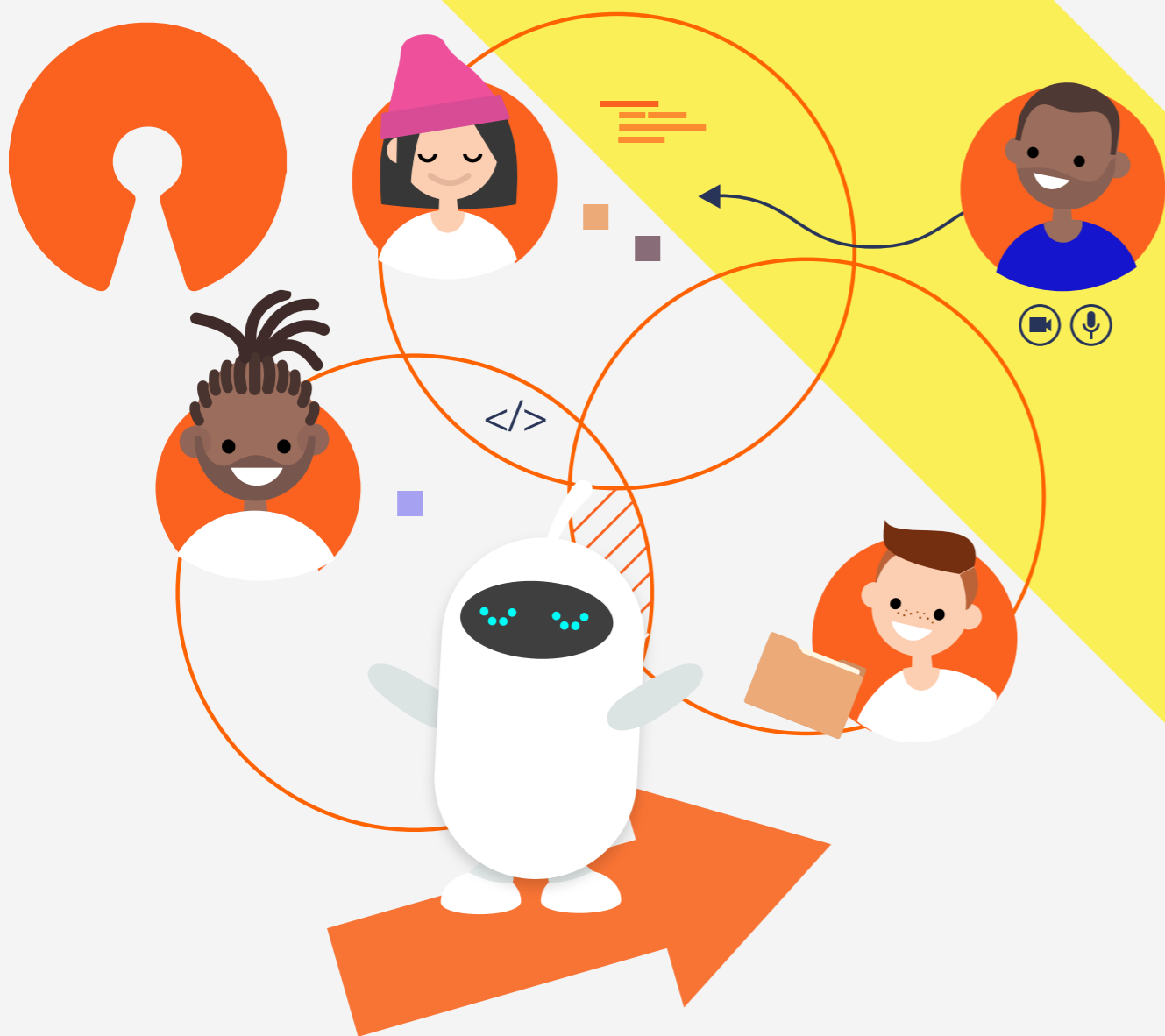
# 2018

**W 2018 ROKU W TYGODNIU  
KODOWANIA WZIĘŁO UDZIAŁ  
PRZESZŁO DWA RAZY WIĘCEJ  
UCZESTNIKÓW NIŻ ROK WCZEŚNIEJ!**

Tegoroczne wyzwanie „Code Week 4 All” skupiało się na zachęcaniu organizatorów – w szczególności nauczycieli – do współpracy. W czasie wyzwania aż

**14 000 organizatorom**

udało się zbudować sojusze realizujące co najmniej 10 działań, obejmujące co najmniej 3 kraje lub skupiające co najmniej 500 uczestników.



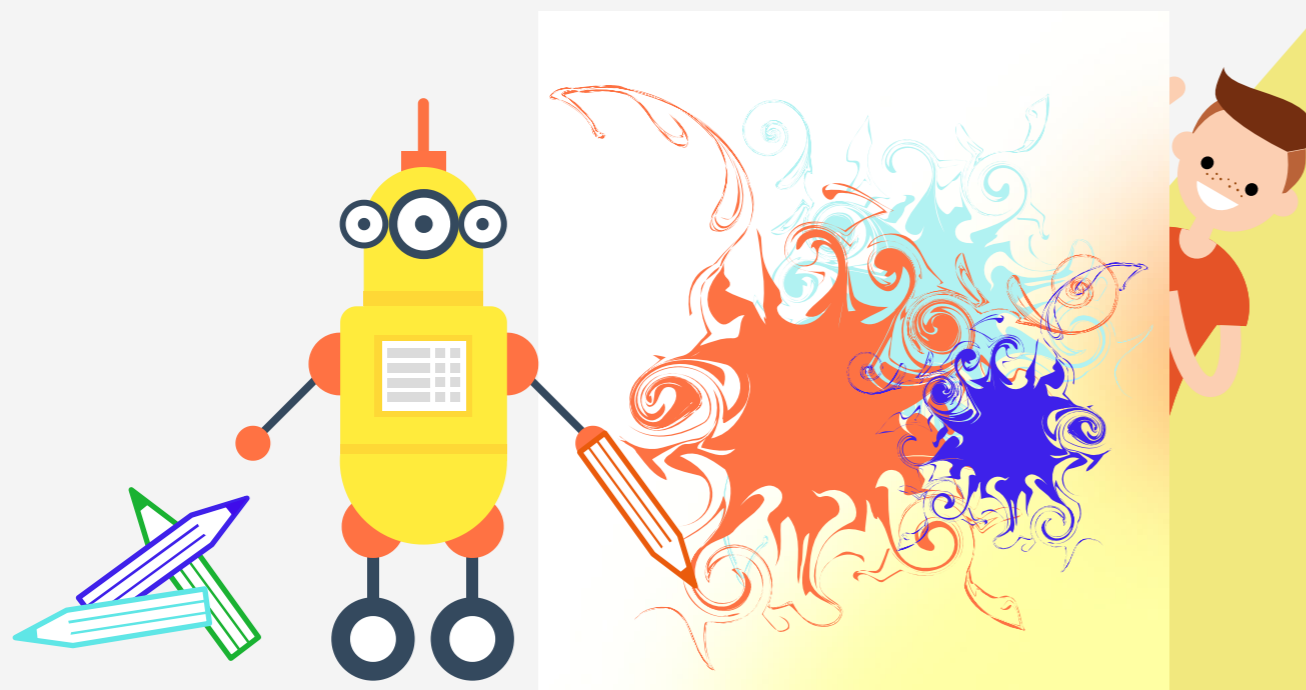


W czasie tej edycji pojawiły się także po raz pierwszy materiały dydaktyczne i plany zajęć

## Code Week Learning Bits,

których celem była pomoc organizatorom w poszukiwaniu inspiracji i scenariuszy nowych działań, obejmujących zarówno gry i zabawy bez prądu, jak i zajęcia z programowania wizualnego, robotyki i sztucznej inteligencji. Celem było zachęcanie nauczycieli do wprowadzania kodowania do programu zajęć szkolnych, a także integracji tego zagadnienia z zajęciami takimi jak historia, geografia czy nauki społeczne.

 <https://codeweek.eu/training>



44 000  
działań

Ponad  
**72**  
kraje biorące udział  
w inicjatywie

2,7  
miliona  
uczestników

Średni wiek  
uczestników wynosił  
**12 lat**

**49%**  
ogółu  
uczestników  
stanowiły  
dziewczeta  
oraz kobiety

# 2019

## EUROPEJSKI TYDZIEŃ KODOWANIA 2019 POBIŁ WSZELKIE REKORDY DOTYCZĄCE LICZBY DZIAŁAŃ!

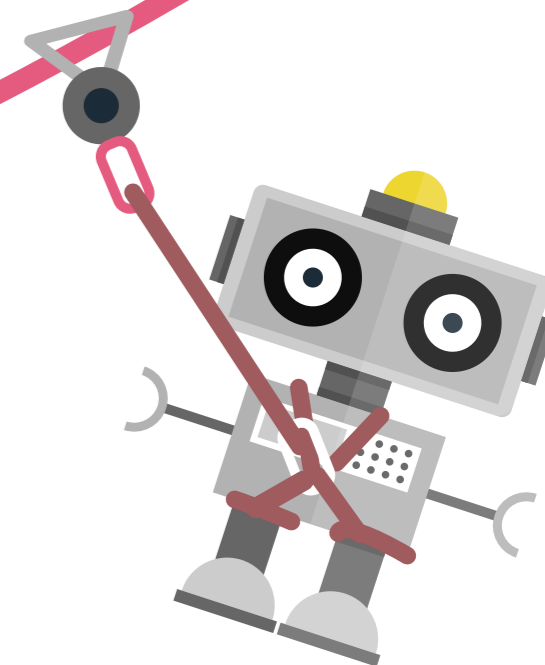
Coraz większa liczba działań realizowanych w ramach inicjatywy skupiała się na zaawansowanych technologiach, takich jak roboty, manipulowanie danymi czy sztuczna inteligencja.

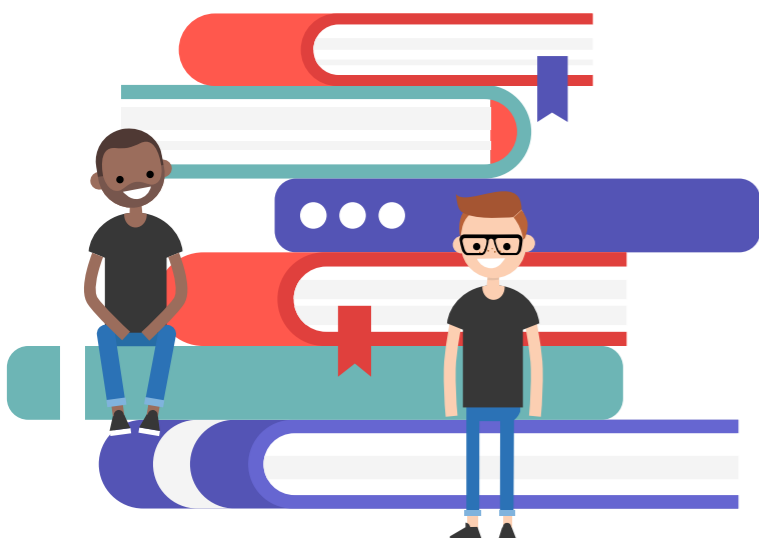
W 2019 roku odbyła się także

### **pierwsza w historii edycja masowych otwartych kursów online (MOOC) Europejskiego Tygodnia Kodowania.**

Masowy kurs Icebreaker, dostępny dla wszystkich nauczycieli, którzy chcieli dowiedzieć się więcej na temat myślenia obliczeniowego, obejmował innowacyjne pomysły, darmowe materiały szkoleniowe i inne materiały związane z Tygodniem Kodowania.

 <https://codeweek.eu/training>





**92%**  
wydarzeń  
zrealizowanych  
w szkołach



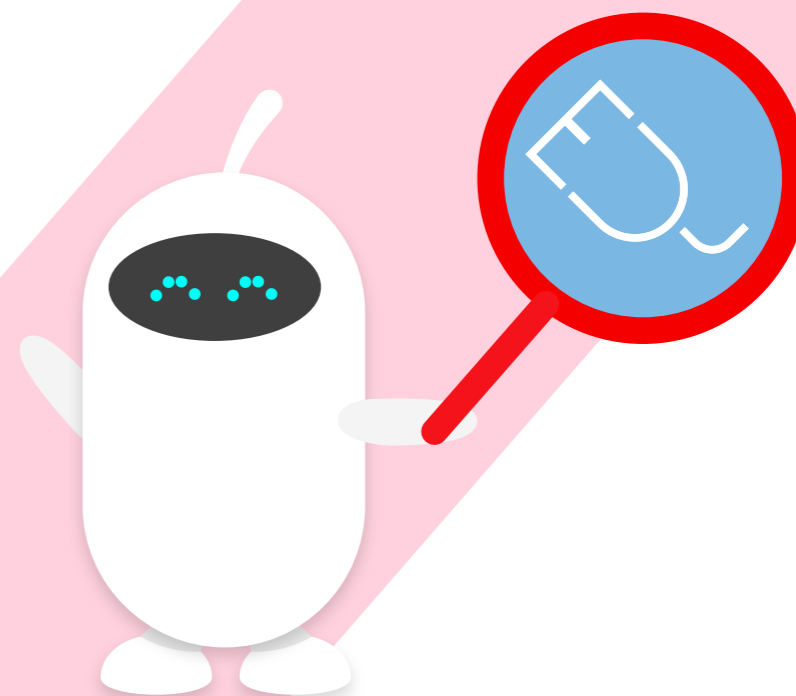
**49%**  
ogółu uczestników  
stanowiły dziewczęta  
oraz kobiety.

**72 000**  
działań

Ponad  
**70**  
krajów biorących  
udział w inicjatywie

**4,2**  
miliona  
uczestników

Średni wiek  
uczestnika wynosił  
**11 lat**



Co więcej, podczas Tygodnia Kodowania w 2019 roku

**poszukiwanie skarbów zostało  
przeniesione do przestrzeni wirtualnej**

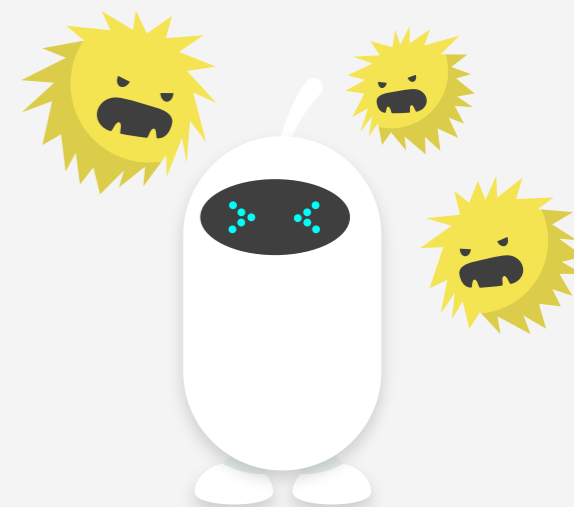
– dzięki temu więcej osób mogło poznać grę opracowaną przez  
Alessandro Bogliolo, profesora systemów komputerowych na  
Uniwersytecie w Urbino i ambasadora Tygodnia Kodowania.

 <https://codeweek.eu/treasure-hunt>

# 2020

## W CZASIE TYGODNIA KODOWANIA W 2020 ROKU AŻ 1/5 WSZYSTKICH DZIAŁAŃ ODBYŁA SIĘ W TRYBIE ZDALNYM!

Pomimo wybuchu pandemii COVID-19 oraz związanych z nią restrykcji, które wpływały na nasze życie przez cały rok, aż 84 % wszystkich działań odbyło się w szkołach.



**55%**  
DZIAŁAŃ SKUPIAŁO SIĘ  
NA ZABAWACH ZWIĄZANYCH  
Z KODOWANIEM

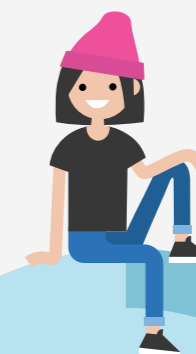


**20%**  
DOTYCZYŁO  
PODSTAWOWYCH POJĘĆ  
ZWIĄZANYCH  
Z PROGRAMOWANIEM



**4%**

ogółu uczestników  
stanowiły  
dziewczeta  
oraz kobiety



**3,4  
miliona**  
uczestników

**5%**  
BYŁO POŚWIĘCONE  
PROJEKTOWANIU



**13%**  
DOTYCZYŁO  
ROBOTYKI, SI ORAZ  
MANIPULACJI DANYMI



Ponad  
**80**  
krajów biorących  
udział  
w inicjatywie

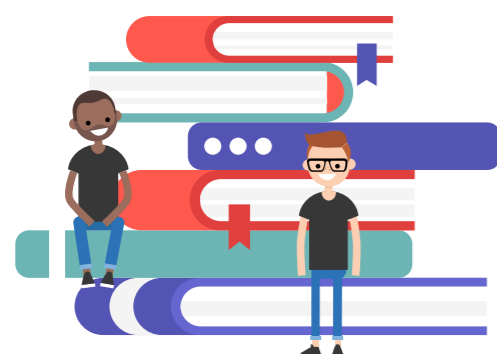
Średni wiek  
uczestnika wynosił  
**10 lat**

**68 000**  
działań

# W 2021 ROKU TYDZIEŃ KODOWANIA PONOWNIE USTANOWIŁ REKORDY!

Zeszłoroczna edycja przywitaa uczestników największą w historii liczbą różnorodnych szkoleń, materiałów, nowych wyzwań oraz możliwości wzięcia udziału w działaniach.

# 2021



## 88%

wydarzeń  
zostało  
zrealizowane  
w szkołach



## 49%

ogółu uczestników  
stanowiły  
dziewczeta  
oraz kobiety

Po raz  
pierwszy  
odbył się  
Arabski  
Tydzień  
Kodowania.



# ARAB CODE WEEK

## 78 000

działań

Ponad  
**70**  
krajów z Europy  
i spoza jej granic

## Przeszło 4 miliony uczestników

## 18 nowych wyzwań

**W 2021 roku Tygodniowi  
Kodowania towarzyszyło  
18 nowych wyzwań,**

które miały stanowić materiały szkoleniowe i łączyć różne działania do realizacji w czasie zajęć lub w domu, samodzielnie lub w grupie. Wyzwania obejmowały zróżnicowane zagadnienia – od programowania wizualnego i zadań bez prądu, aż po zabawy z micro:bit, SI i uczeniem maszynowym.



<https://codeweek.eu/2021/challenges>



# 2022

## W 2022 ROKU OBCHODZIMY JUBILEUSZ TYGODNIA KODOWANIA – ODBĘDZIE SIĘ JUŻ PO RAZ DZIESIĄTY!

Z tego miejsca pragniemy podziękować wszystkim ambasadorom, nauczycielom, pedagogom, wolontariuszom i uczestnikom – to dzięki Wam oddolna inicjatywa, jaką od samego początku był Tydzień Kodowania, urosła do takich rozmiarów i obejmuje swoim zasięgiem coraz więcej krajów i szkół.

<https://codeweek.eu/2021/challenges>

DZIESIĄTY TYDZIEŃ  
KODOWANIA  
WIĘCEJ  
KODOWANIA NIŻ  
KIEDYKOLWIEK

NAJWAŻNIEJSZE  
PYTANIA DOTYCZĄCE  
DZIESIĄTEGO  
TYGODNIA  
KODOWANIA:

CZY UDA NAM  
SIĘ PRZEBIĆ BARIERĘ  
5 MILIONÓW  
UCZESTNIKÓW?

ILE KRAJÓW  
WEŹMIĘ UDZIAŁ W TEJ  
EDYCJI WYDARZENIA?

CZY PADNIE  
KOLEJNY REKORD  
ZREALIZOWANYCH  
DZIAŁAŃ?

Wkrótce zapiszemy wspólnie kolejny rozdział historii naszej inicjatywy. Jedno jest pewne – tym razem jeszcze więcej osób odkryje w sobie pasję do kodowania.

**DO ZOBACZENIA PODCZAS 10. EDYCJI TYGODNIA KODOWANIA!**

**8–23 PAŹDZIERNIKA 2022 ROKU**

